

Scratch Skill Pointの

算出方法

Scratch Skill Point (SSPt)とは

• 概要

- 皿難易度表における総合力を数値化したもの
- 本家のDJ Pointと同じ計算式でPointを算出
- Ex PointがベースでPointを算出
- DJ LEVELで重みづけがある
- クリアマークで重みづけがある
- クリア力だけが高くてもスコア力だけが高くても
上位にランキングされない
- この数値が高い人ほど総合力が高い

BEMANIWiki様のHPを
参考にさせていただきました

Scratch Skill Point (SSPt)の算出方法

- 定義

- 全譜面を下記計算式でSSPtを算出

- $$\text{SSPt} = \text{Ex Point} \times (100 + [\text{C}] + [\text{L}]) \div 10000$$

- [C] … クリアマークボーナス(次ページ参照)

- [L] … DJ Level ボーナス(次々ページ参照)

- 各数値はベストのものを使用する

クリアマークボーナス

- 定義

- クリアマークボーナスの定義は以下の通り

• ★FULLCOMBO	...	30
• FULLCOMBO	...	30
• HARD	...	20
• CLEAR	...	10
• EASY	...	5
• FAILED	...	0
• NO PLAY	...	0

DJ Level ボーナス

- 定義

- DJ Level ボーナスの定義は以下の通り

- AAA ... 20Pt
- AA ... 15Pt
- A ... 10Pt
- B以下 ... 0Pt
- NO PLAY ... 0Pt

SSPtの総合Pointの算出方法

- 定義

- SSpTの計算式によって全譜面を算出する
- 算出後、合計値を計算し小数点を切り捨てる

SSPtの意味

•意味

- Ex Pointが高いとSSPtは高くなる
- クリアマークが良いとSSPtは高くなる
- DJ Level が良いとSSPtは高くなる



クリア力とスコア力が高い人ほどSSPtは高くなる



SSPtによって総合力を評価することができる

SSPt Rankingについて

概要

- 皿難易度表に記載されている曲のSSPtの総合Pointで順位づけを行なったもの
- 総合力が高い人ほど高く順位づけされる
- SSpT Rankingの部門は以下の通り
 - 総合部門 (全難易度対象)
 - 簡単系部門 (◎-1～◎4対象(本家レベルの皿))
 - 中難易度系部門 (◎5～◎10対象)
 - 高難易度系部門 (◎11～対象)
- 皆でSSPtを競い合って総合力を磨き上げよう！